

# Sens -O- Thek

## Das Blockschaltbild

Marian Leifert  
23.04.09

# Gliederung

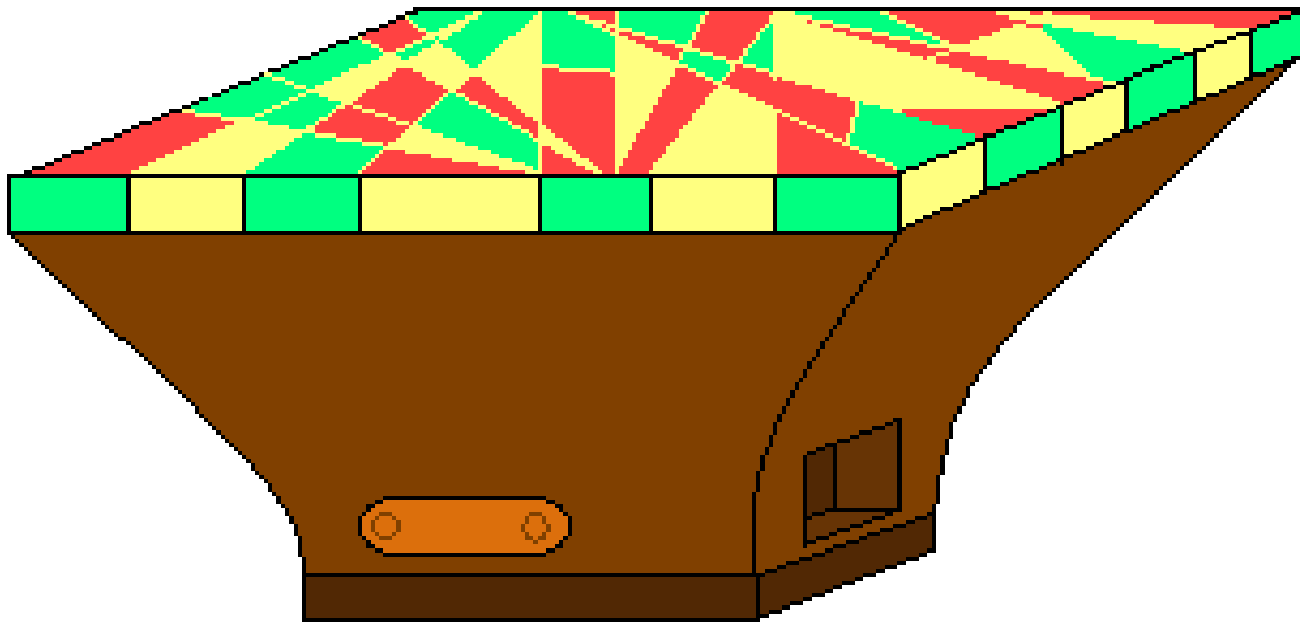
Visualisierung des Projektes

Blockschaltbild

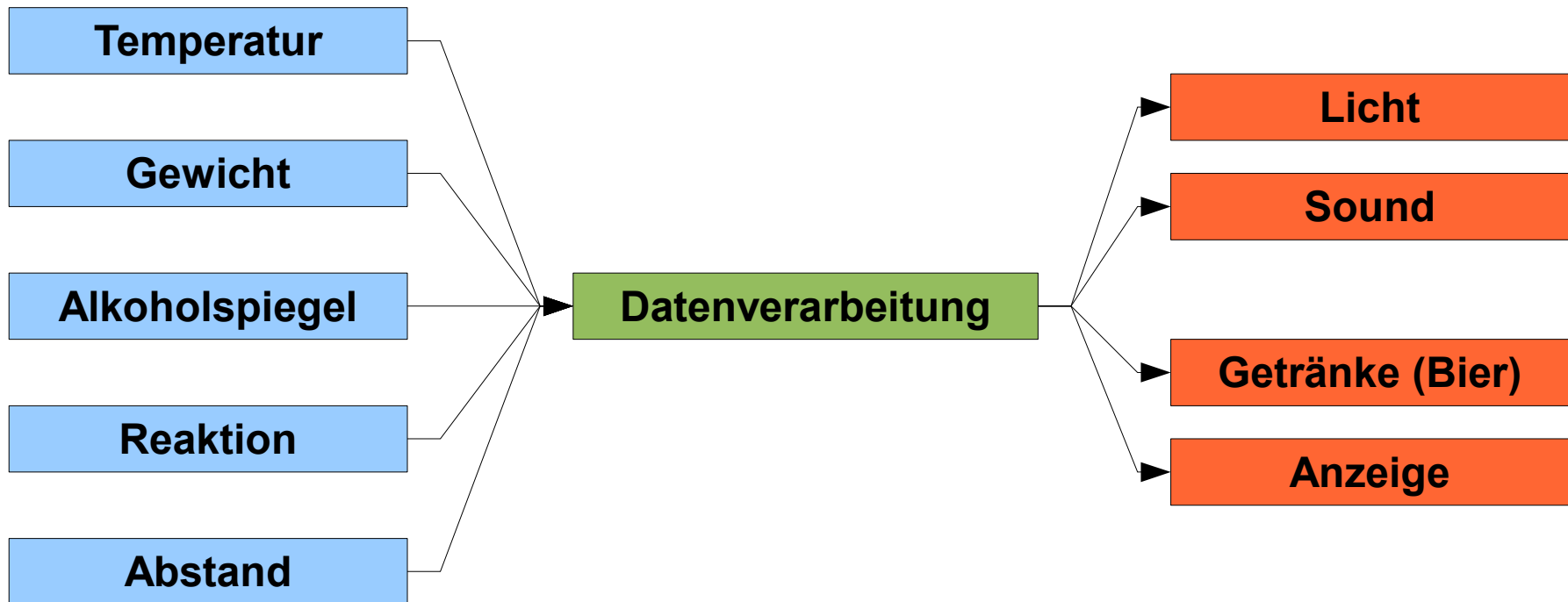
Mögliche Gruppen Aufteilung

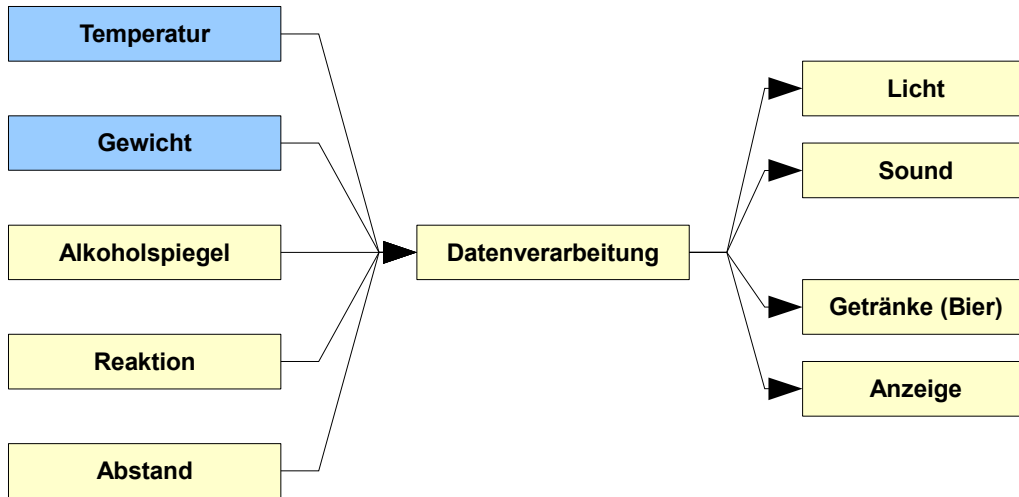
Zusätzliche Features

# Visualisierung



# Blockschaltbild

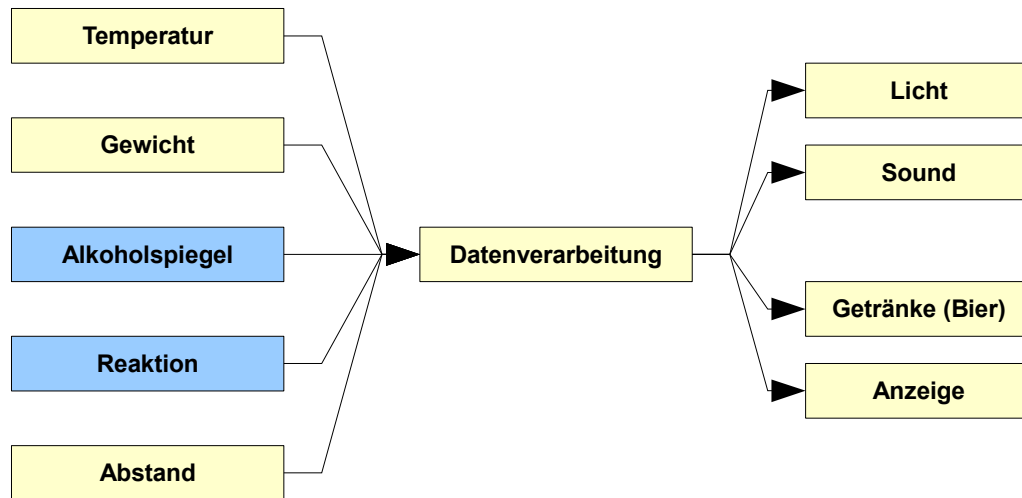




## Block Sensoren

**Temperatur:** Getränk- & Außentemperatur

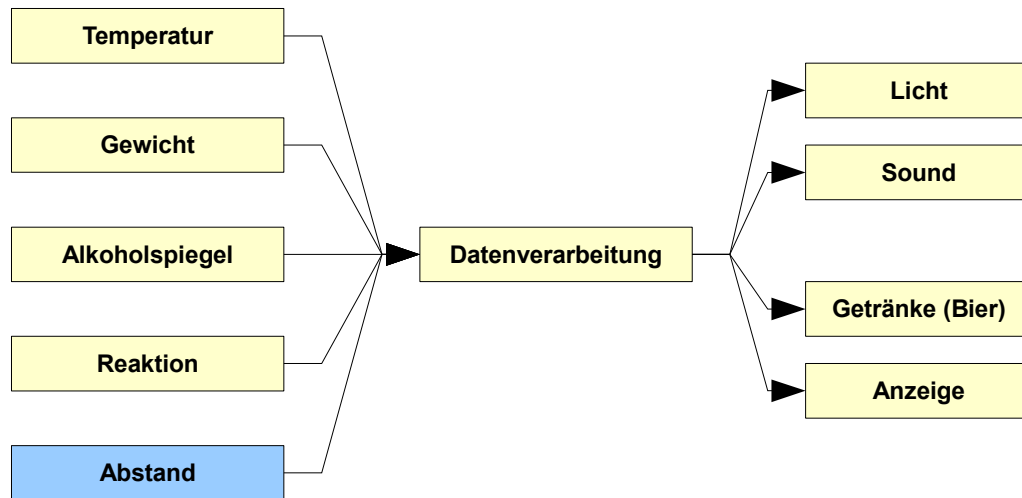
**Gewicht:** Füllstand des Glases soll erkennbar sein



## Block Alkoholtester

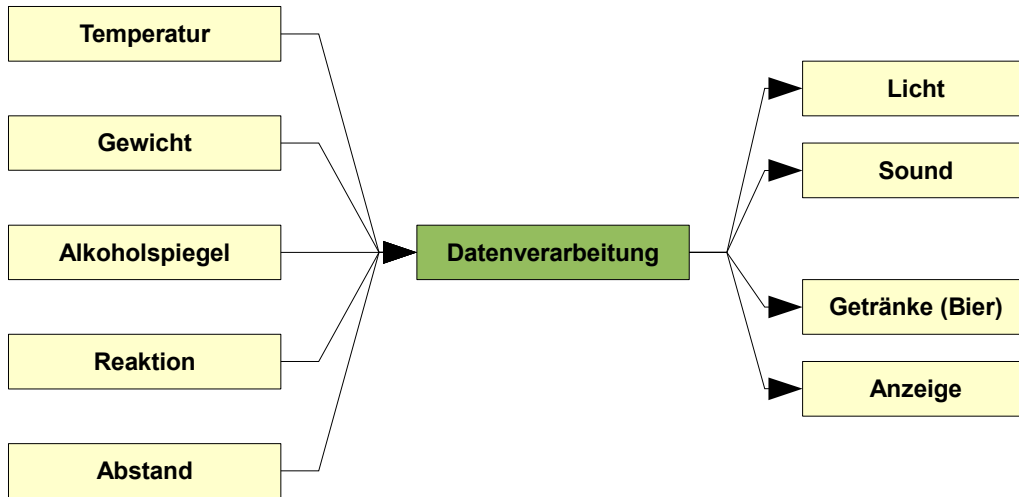
**Alkoholspiegel:** per pusten soll Alkoholspiegel ermittelt werden

**Reaktionstester:** Farben müssen innerhalb eines Intervalls berührt werden



# Block Abstand

**Abstand:** Sensor soll ermitteln ob Personen in der Nähe sind

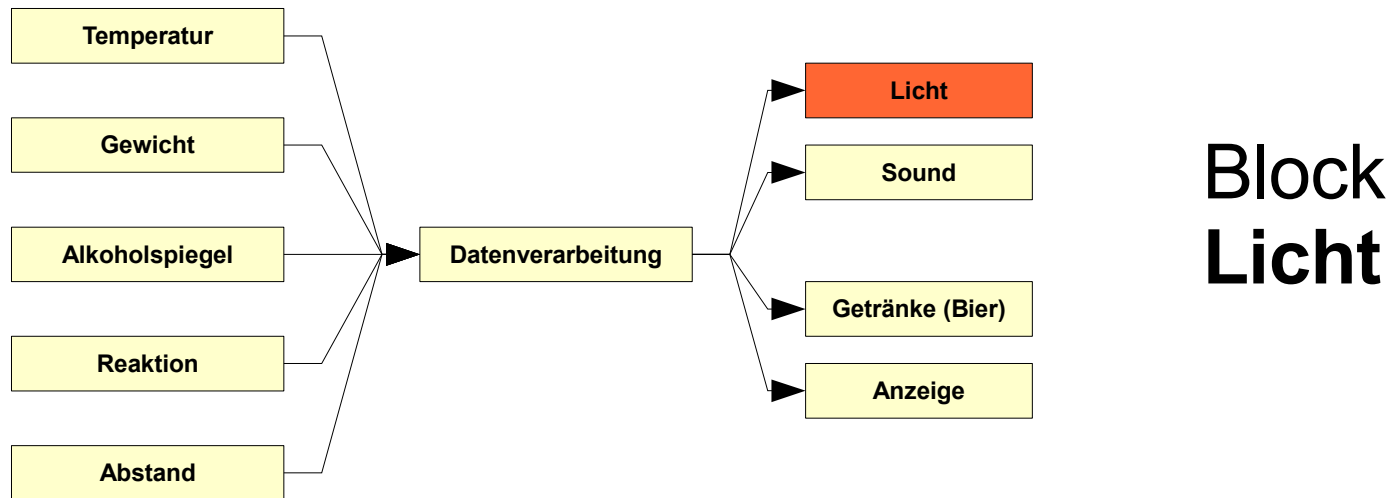


## Block Datenverarbeitung

**Datenverarbeitung:**

jedes Signal muss an die  
entsprechende Ausgabe

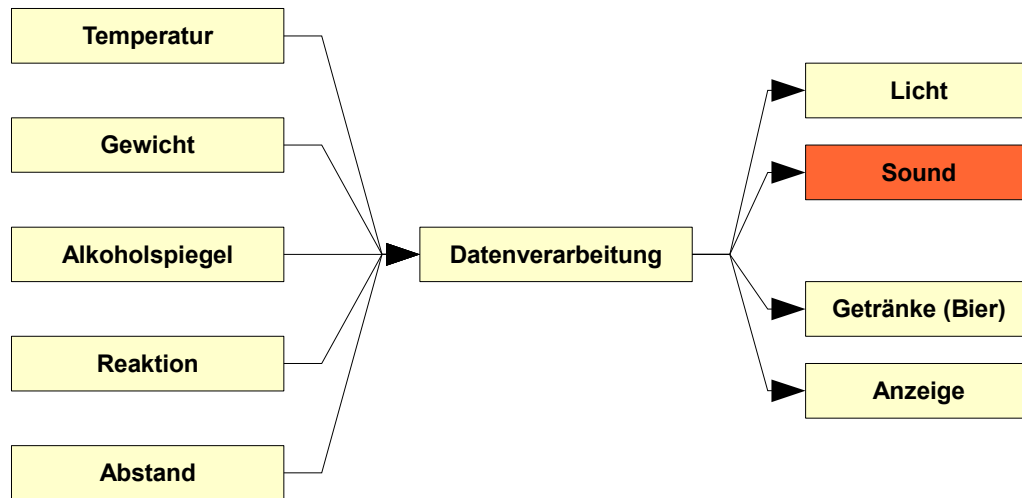




**Licht:** konstante Beleuchtung des Tisches

Licht für Gewicht & Temperatur

Aufmerksamkeit erregen

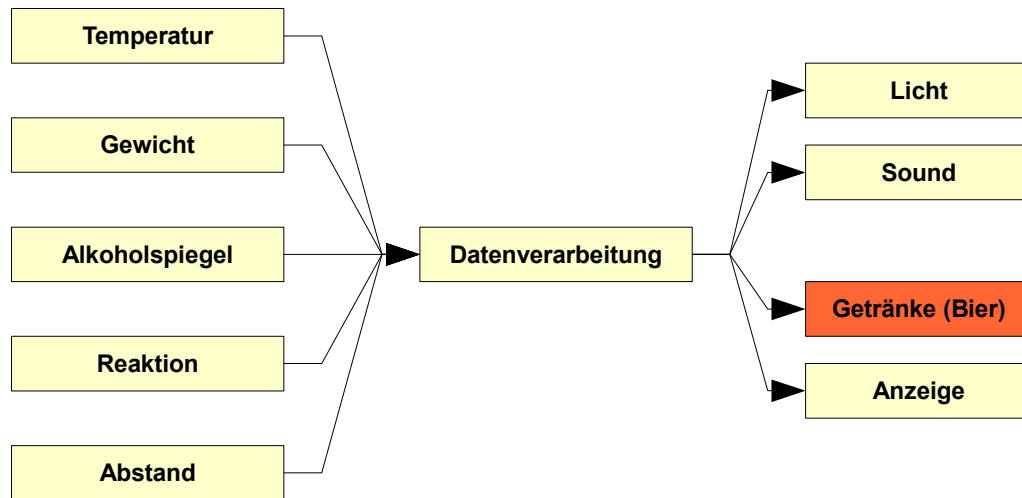


# Block Sound

**Sound:** Geräusche beim Befüllen

Geräusche bei zu hohem Alkoholpegel

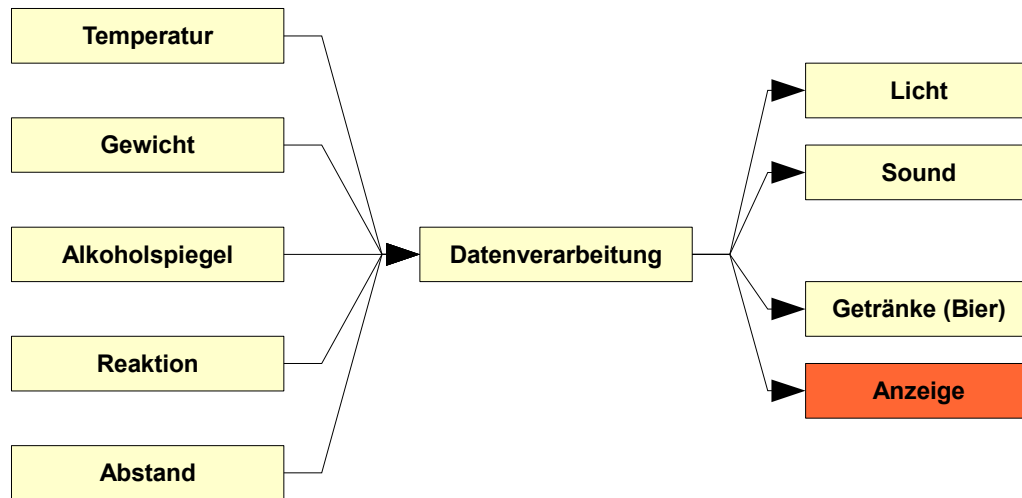
Aufmerksamkeit erregen



## Block Getränke (Bier)

**Getränke:** Getränke sollen automatisch befüllt werden  
(bevorzugt Bier)

Getränk sollte auch gekühlt sein



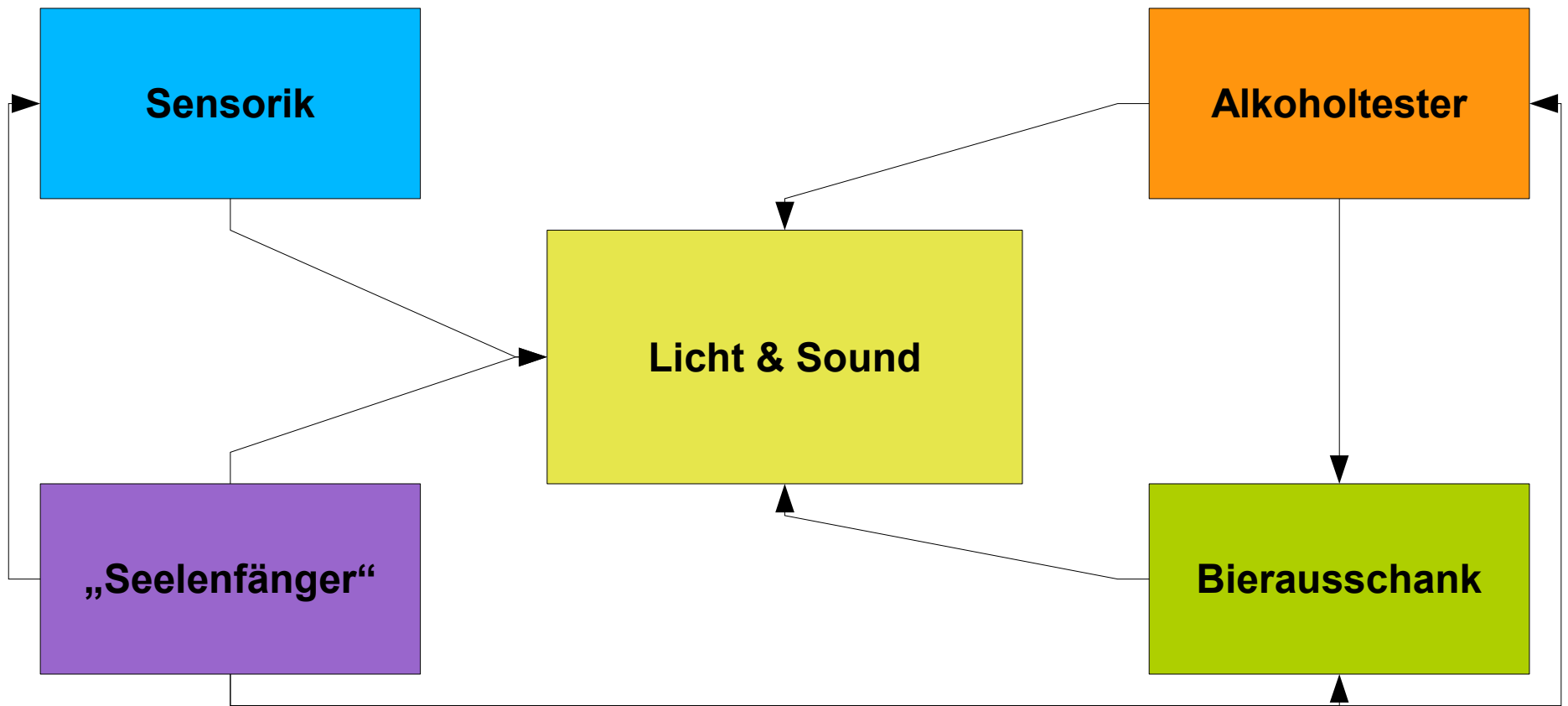
## Block Anzeige

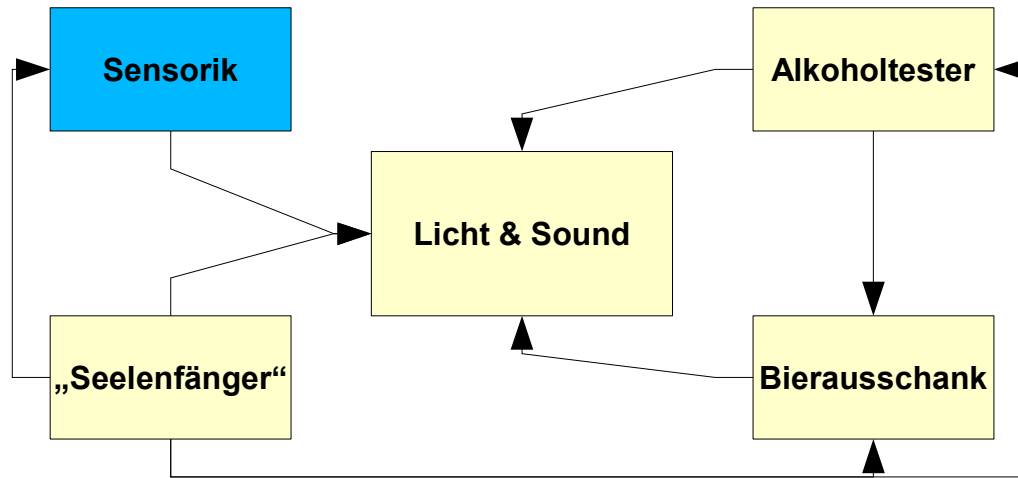
**Anzeige:** Füllstand des Getränkebehälters soll angezeigt werden (bevorzugt Bier)

Uhrzeit soll angezeigt werden

Ergebnis des Alkoholtesters

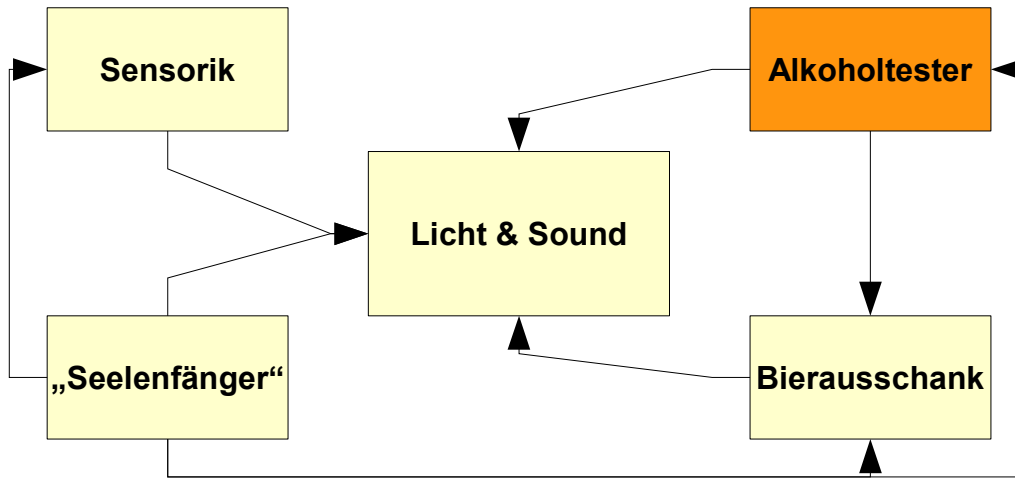
# Mögliche Gruppenaufteilung





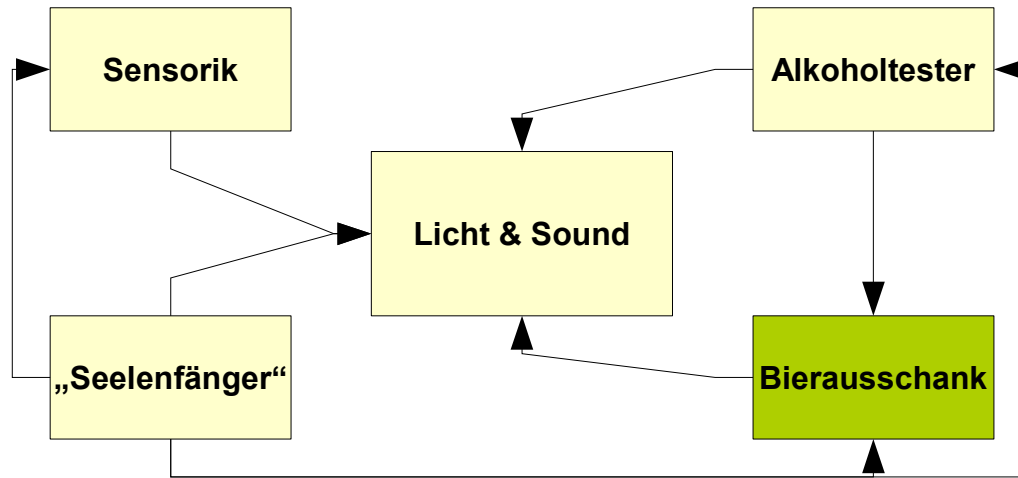
## Gruppe 1 Sensorik

- Sensoren für Gewicht & Temperatur
- Evtl. zusammen verarbeiten



## Gruppe 2 Alkoholtester

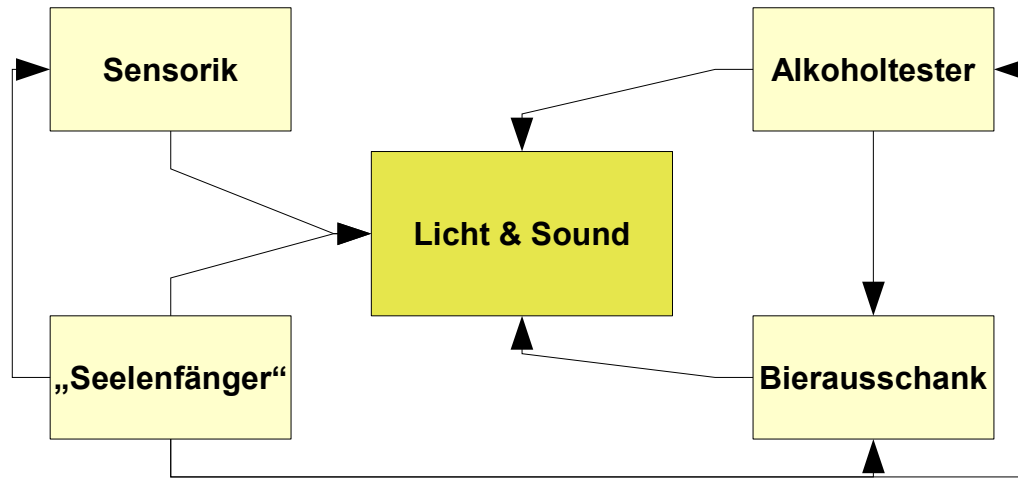
- Alkoholtester + Auswertung
- Reaktionszeittester
- Auswertung und Anzeige



## Gruppe 3 Bierausschank

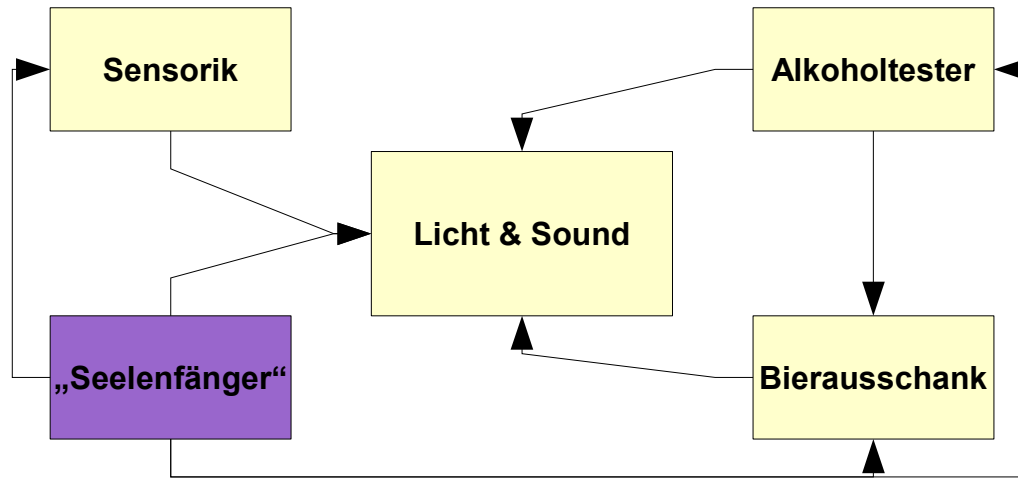
- Automatische Bierbefüllung
- Füllstandsmessung und evtl. mit Anzeige
- Anzeige des Inhalts des Bierbehälters





## Gruppe 4 Licht & Sound

- Grundbeleuchtung des Tisches
- Verarbeitung des Signale und damit die zusätzliche Beleuchtung
- Diverse Soundausgaben (Sirene, Füllgeräusch, usw.)



## Gruppe 5 „Seelenfänger“

- Lockmodus der Sens -O- Thek
- Abstands- oder Bewegungsmessung
- Stromversorgung der gesamten Sens -O- Thek

# Zusätzliche Features

- Verstärker mit Schnittstellen für Musik
- Weitere Lichteffekte
- Duftspender (bevorzugt Bierduft)
- Kleine Bar mit Sicherheitsschloss
- Was euch sonst noch einfällt

# Quellen

- Referat von Anja Kohfeldt am 20.04.09  
[http://projektlabor.ee.tu-berlin.de/projekte/blumengiessanlage/papers/bsb\\_kohfeldt\\_26042006.pdf](http://projektlabor.ee.tu-berlin.de/projekte/blumengiessanlage/papers/bsb_kohfeldt_26042006.pdf)
- Projektlabor Forum am 20.04.09  
<http://projektlabor.ee.tu-berlin.de/forum/>

Vielen Dank für die  
Aufmerksamkeit!

Und

Auf ein gutes Gelingen !