

Inhalt

- Bestandteile eines Drumsets
- Bassdrum
- Snare
- Hihat
- Grundsätzliches zur Erzeugung
- Blockschaltbild am Beispiel der Bassdrum

Bestandteile eines Drumsets

 Stimmhafte Schlaginstrumente (Vibraphon, Xylophon, Pauken, etc.)

 Nicht stimmhafte Schlaginstrumente (Bassdrum, Snare, Hihat, Becken, Tamburin, etc.)

Soundbeispiel: Drumloop (nur BD, Sn, HH)



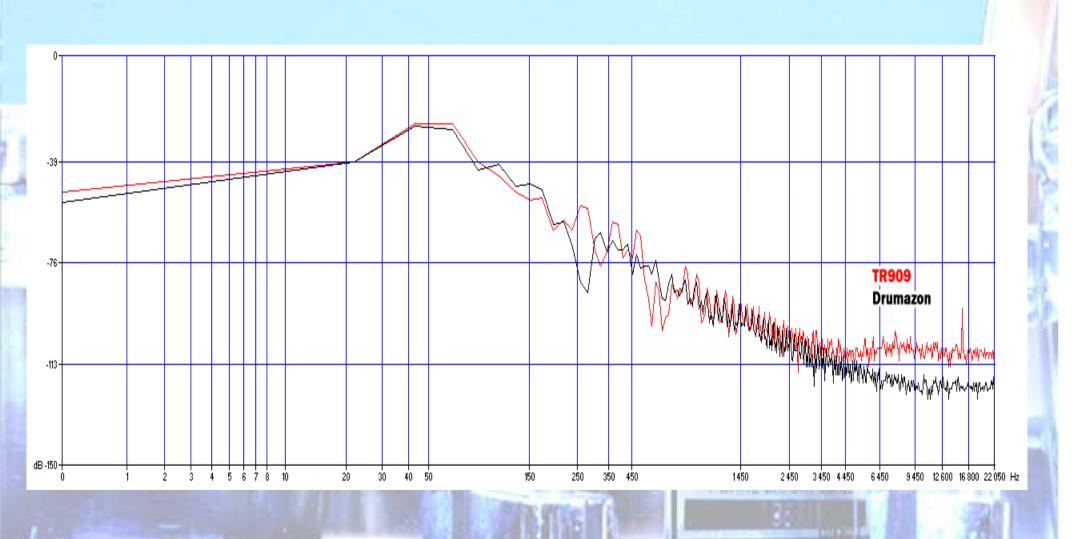
Bassdrum

- Tieffrequentes Schlaginstrument (Grundfrequenz ca. 50 Hz, Obertöne bis 5KHz)
- Durchmesser: 18 24 Zoll
- Erzeugung durch (ausklingende)
 Sinusschwingung, der ein kurzes
 hochfrequentes Rauschen überlagert wird
 (sog. Transienten für den Einschwingvorgang)
- Sondbeispiel: Roland TR808 BD
- Soundbeispiel: akustische BD

Bild: Bassdrum



Bild: Bassdrum-Spektrum

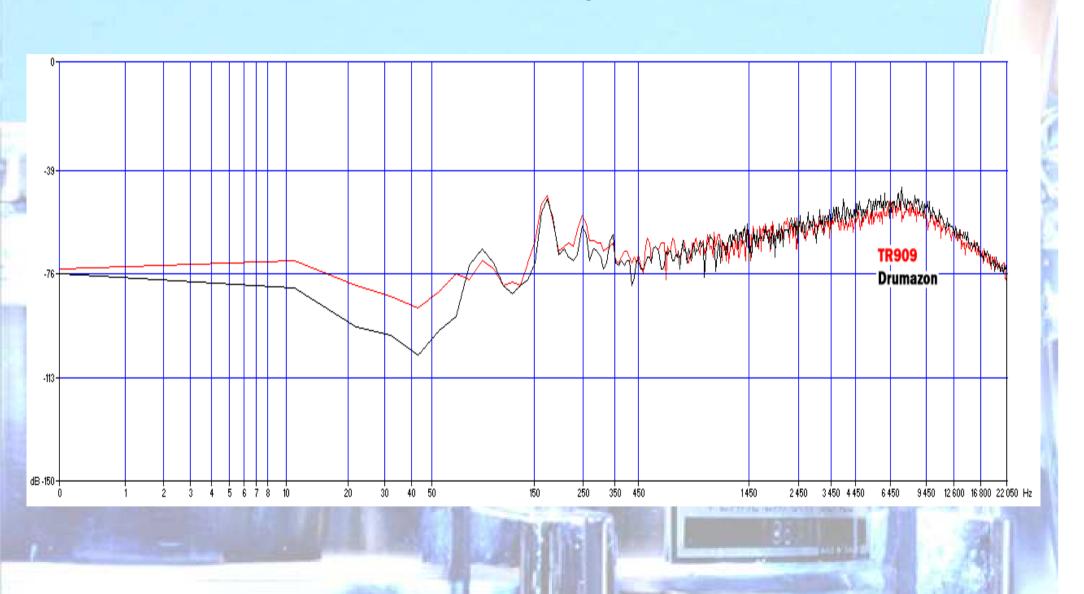


Snare

- Beidseitig mit Fell bespannte Trommel
- "Schnarrseiten" (aus Metallspiralen) am Resonanzfell
- Durchmesser: 10 15 Zoll
- Erzeugung ähnlich wie BD: höherer Sinuston, längerer Rauschteppich
- Soundbeispiel: Roland TR808 Snare
- Soundbeispiel: akustische Snare



Bild: Snare-Spektrum

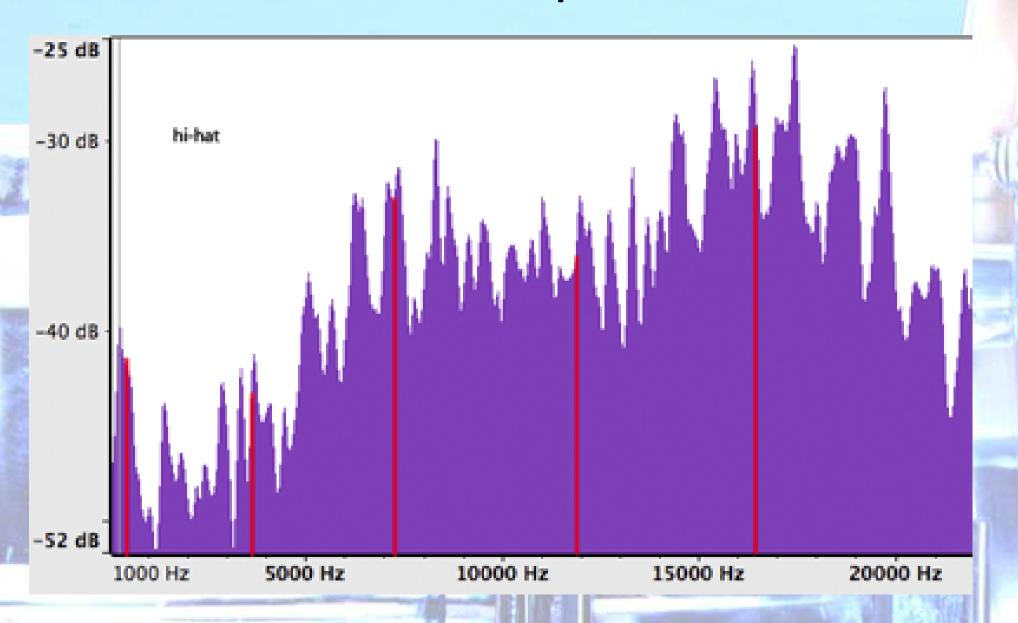


Hihat

- Beckenpaar, das auf einem Ständer mit Pedal montiert ist
- Lässt sich "closed" oder "open" spielen
- Erzeugung durch Sinustöne, die in keinem harmonischen Verhältnis zueinander stehen
- Soundbeispiel: TR808 closed HH
- Soundbeispiel: TR808 open HH
- Soundbeispiel: HH closed (akustisch)
- Soundbeispiel: HH open (akustisch)



Bild: Hihat-Spektrum



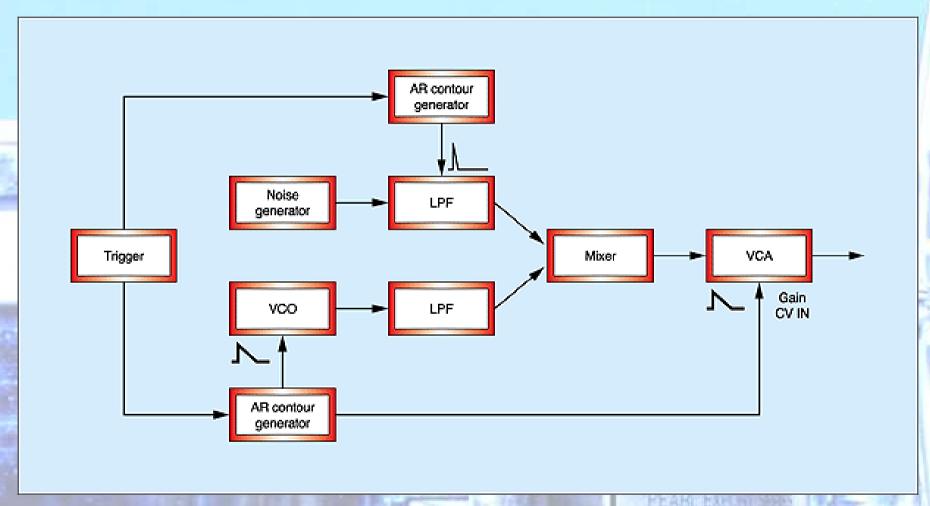
Grundsätzliches zur Erzeugung

 Starke Vereinfachung im Rahmen dieses Projektlabors

Pflicht: Bassdrum

 Kür: Snare (Erzeugung ähnlich BD), Hihat (anderer Syntheseweg)

Blockschaltbild: Bassdrum (Bsp.)



Trigger: Auslöser

Noise generator: erzeugt weisses Rauschen

LPF: Lowpass Filter

AR cont. gen.: ADSR-Hüllkurvengenerator

Mixer: führt die Signale zusammen

VCA: Voltage-controlled Amplifier

VCO: Voltage-controlled Oscillator

