
Die Programmiersprache C

Eine Einführung

Projektlabor SS2014

2. Mai 2014

Christian, Gentsch

1 Syntax

If, else Anweisungen:

```
1  if(expression1)
2    statement;
3  else
4    if(expression2)
5      statement;
6  else
7    statement;
```

For-Schleife:

```
1  for(initialisation;
        condition; increment)
2    statement
```

Strukturen:

```
1  struct Point {
2    int x;
3    int y;
4  };
```

Switch Anweisung:

```
1  switch(expression){
2    case const-expr:
3      statements
4    case const-expr:
5      statements
6    ...
7    default: statements}
```

Funktionen:

```
1  type name(type1 arg1, type2
2    arg2, ...) {
3    statement }
```

2 Wichtige Operatoren

Logische Operatoren und Pointer

Name	Syntax
Not	<code>!=</code>
And	<code>&&</code>
Or	<code> </code>
Adressoperator	<code>&a</code>
Verweisoperator	<code>*a</code>
Array Zugriff	<code>a[b]</code>

Bitweise Operatoren

Name	Syntax
Not	<code>~ a</code>
And	<code>a&b</code>
Or	<code>a b</code>
Xor	<code>a^b</code>
shift left	<code>a << b</code>
shift right	<code>a >> b</code>