

Blockschaltbild II

Vier gewinnt

Alexander Menter, 15. April 2013

Blockschaltbild Vier gewinnt

- Vier gewinnt
- Blockschaltbild
- Featurevorschläge
- Weitere Spiele
- Zu beachten



Vier gewinnt

Connect Four

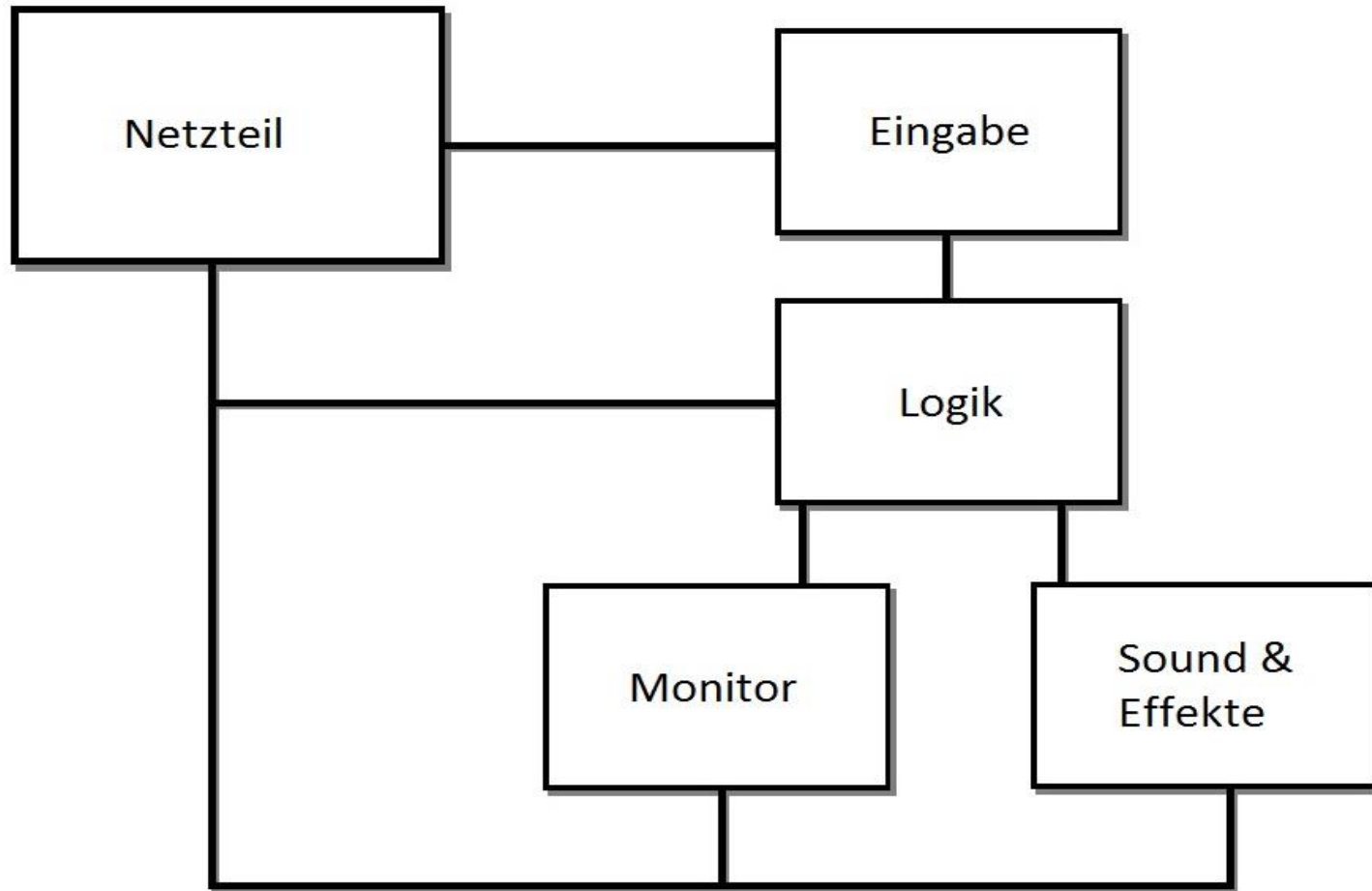
Quatre en ligne

Zweipersonen-Strategiespiel mit dem Ziel, als Erster vier der eigenen Spielsteine in eine Linie zu bringen.

Blockschaltbild

- Netzteil
- Eingabegeräte
- Logik
- Ausgabegerät (Bildschirm)
- Ausgabegerät (Sound & Effekte)

Blockschaltbild

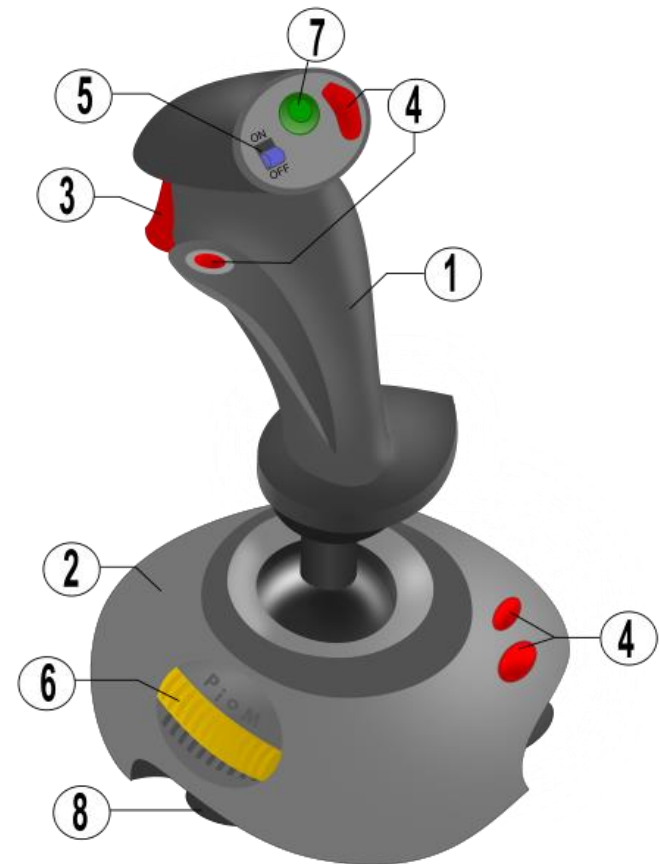


Netzteil

- Stromversorgung für alle Blöcke
- Akkumulator mit Ladegerät
- Akkuladestatus und -laufzeit

Eingabegeräte

- Steuerung mit Joysticks
- Knöpfen o. ä. am Gehäuse
- Touchscreen



Spielelogik

- Erkennung von richtigen / falschen Spielzügen
- Ermittlung des Siegers
- Auslösen von Sound- und Lichteffekten

Ausgabegerät: Bildschirm

- $n \times n$ LED-Matrix
- Verschiedene LED-Farben
- Für mehr Spiele (Touch-)Screen

Ausgabegerät: Sound & Effekte

- Integrierte Lautsprecher
- Sprachansagen
- Musik
- Lichteffekte für den Sieger

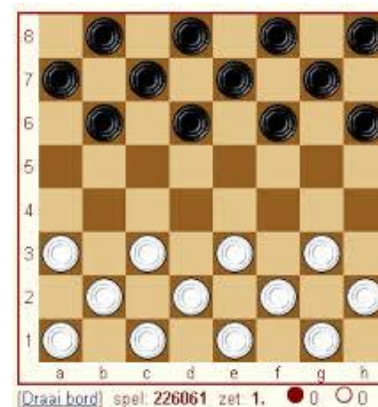
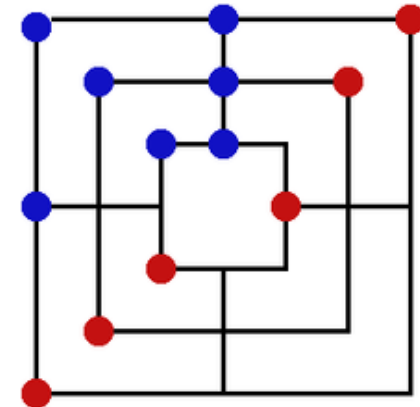
Feature Vorschläge

- Lichteffekte
- Soundeffekte
- Computergegner
- Benutzer (Highscore)
- Menü + Spielanleitung
- Stecksystem für Displays
- Belohnung für den Sieger (Bier)

Weitere Spiele

- Sudoku
- Mühle
- Dame
- Snake
- Schiffe versenken
- Qubic
- Pong

3			2	4			6	
	4						5	3
1	8	9	6	3	5	4		
				8		2		
		7	4	9	6	8		1
8	9	3	1	5		6		4
		1	9	2		5		
2			3			7	4	
9	6		5			3		2



Zu beachten

- Anzahl der LED-Farben
- Energieversorgung
- Ausmaße des Spiels
- Einbauen weiterer Spiele

