



# **LED-Matrix**

**Silvio Waldmann**

# Gliederung

## Hardware:

- Aufbau LED-Matrix
- Multiplexer
- Schieberegister

## Signalaufbau:

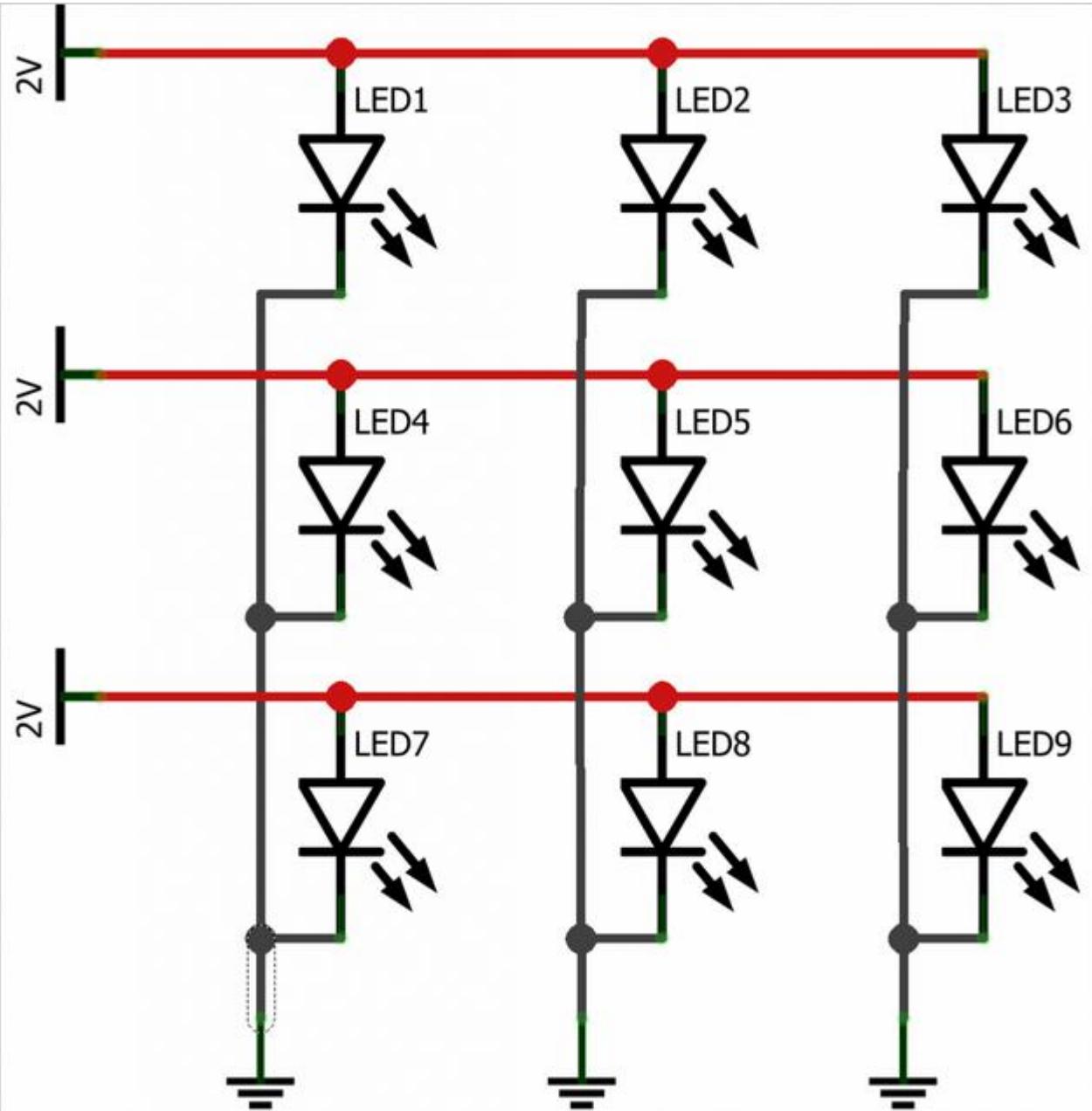
- Serielles Signal
- Coding
- Quellen

# Warum eine Matrix?

- Aufbau durch Transistoren
- Weniger Pins
- Weniger Verkabelung

# Matrix

- Betrieb durch Multiplexer/Schieberegister
- Durchläuft Zyklen
- Min 100 Hz

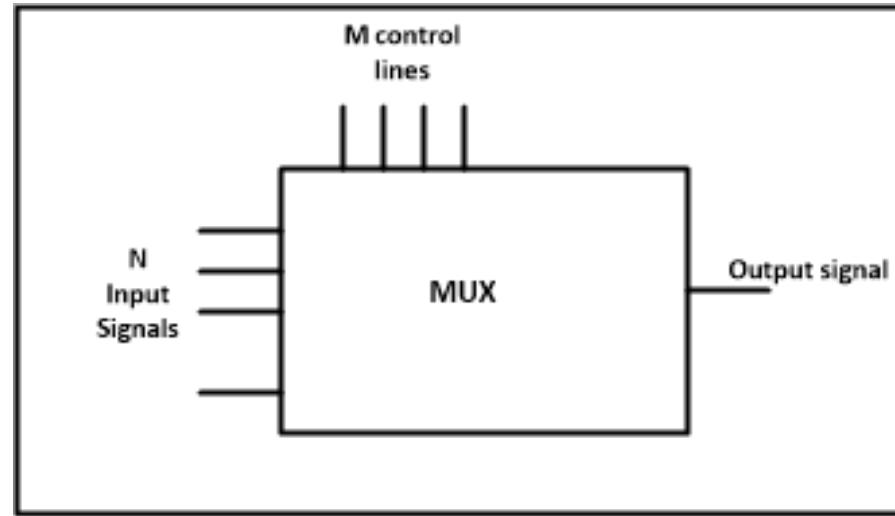


Quelle: <http://www.tacticalcode.de/2013/01/led-matrix-grundlagen-mit-multiplexing.html>

# Wie ansteuern?

Quelle: <http://www.electronicshub.org/wp-content/uploads/2013/12/Multiplexer-Pin-Diagram.png>

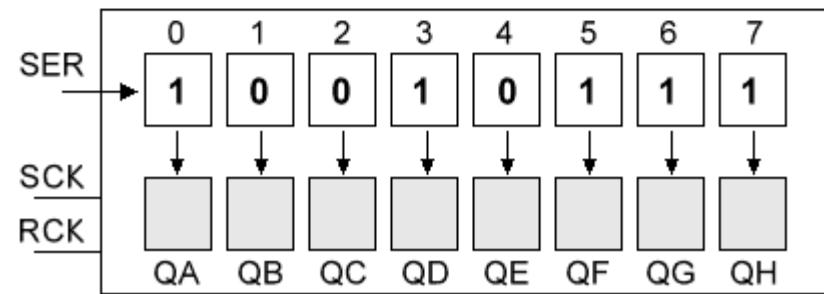
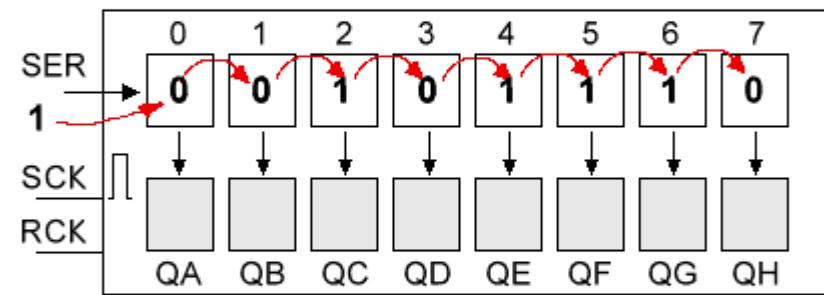
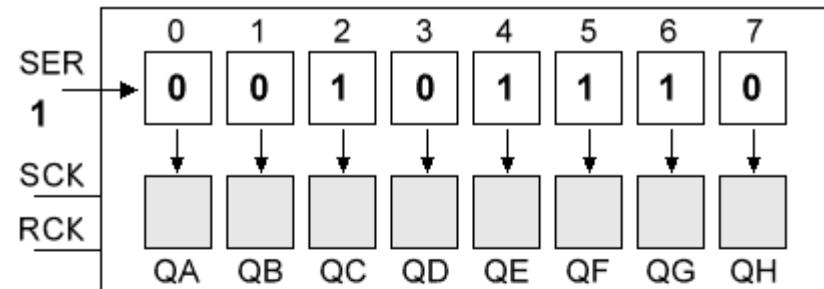
# Multiplexer



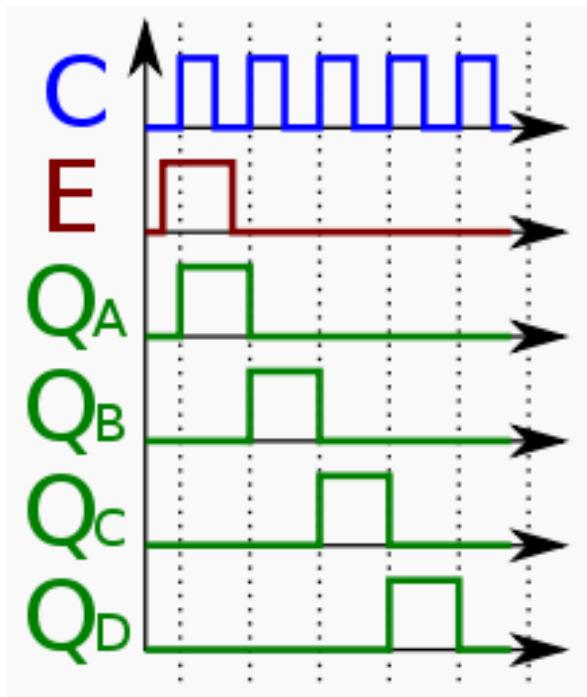
- Eingang Bits
- Ungetaktet
- Steuer Bits

# Vorteil Schieberegister

- Nur ein serielles Signal
- Taktung
- Kaskadierung möglich



# Serielles Signal



Data	Clock	Q <sub>A</sub>	Q <sub>B</sub>	Q <sub>C</sub>	Q <sub>D</sub>
1	/	1	0	0	0
0	/	0	1	0	0
0	/	0	0	1	0
0	/	0	0	0	1

Quelle: [http://de.wikibooks.org/wiki/Digitale\\_Schaltungstechnik/\\_Schieberegister](http://de.wikibooks.org/wiki/Digitale_Schaltungstechnik/_Schieberegister)

# Coding

- Atmega32 mit Register für Serielle Signale
- UART mit Interrupts zur Steuerung
- Taktung über internen Quarz



# Noch Fragen?

# Quellen

- <http://www.tacticalcode.de/2013/01>
- <http://www.mikrocontroller.net/articles/LED-Matrix>
- [http://www.mikrocontroller.net/articles/AVR-GCC-Tutorial/Der\\_UART](http://www.mikrocontroller.net/articles/AVR-GCC-Tutorial/Der_UART)
- <http://rn-wissen.de/wiki/index.php/Multiplexing>